餐厅点餐项目

适用范围

在这个独立开发的项目组中我发现他的使用范围是非常广泛的，在电子支付如此发达的今天，很多的大型餐厅无一不提供电子支付的渠道，而在以单个点餐系统中提供电子支付的功能则需要去调用更多的接口。如支付宝、微信支付、加银联。而这些接口的调用会使得原本简单的程序变得些许复杂，对于需求不高的商家来说无疑增加的更多的成本，所以开发一款可选择性提供电子支付方式的web应用就显得非常有必要，这种产品在下游市场享有一定的占比。

时间

在这个项目中，前后端分离。周期开发在两周左右的时间就可以上线服务。所提供的功能可以在手机端显式点餐的菜品，可以将用户的菜单打印出来供给给厨师。

项目经理和发起人

在这个项目中产品经理在分析产品的现状和客户实际的需求，将一个完整的项目拆封出来，分模块。更好的为不同的人群提供不同的需求。同时产品经理提供了产品原型，为项目的开发实践给出具体的操作实践。发起人的作用，我哦觉得更多的是拥有这样的一个需求，才可以让我们软件开发人员更好的贴近现实，与现实中的用户相互结合的经验更加使得我们来哦姐当下的局势，对用户的产品改善有很大的帮助。

就我自己而言，这个项目是成功的。在自己的家乡中有非常多的餐厅点餐，每一个餐厅无不节省了菜单的消耗，对于依赖电子支付的人们，他们与时俱进，把握时代潮流，使得越来越多的年轻人来到他们的餐厅，感受无纸化的餐厅点餐，享受更加快捷的用餐体验。